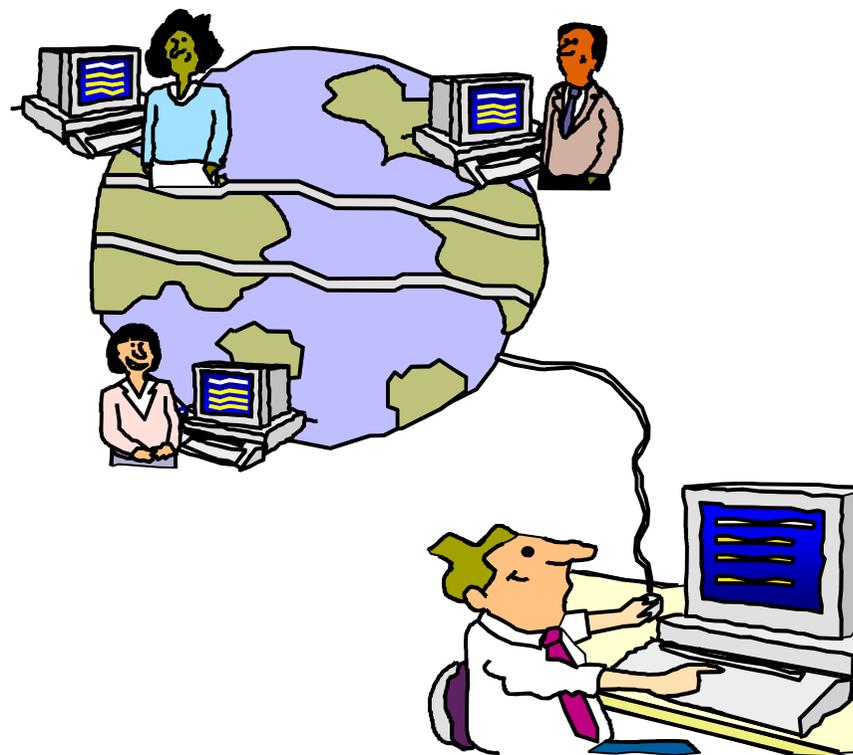


# あたしのIT化の これまでとこれから



2013年9月7日

あたしのIT化。

# 創造力を鍛える

10年前の本  
「バカの壁」流に言えば  
「脳内の一次方程式」

$$y = aX$$

aという係数 = 「現実の重み」(養老猛司)

社会的知性 = 信頼 = 信頼性 (山岸俊男)

を鍛える。



情報が見えるということ

momo

情報が見える能力  
(信頼の能力)

共進化

情報を発信する能力  
(信頼性)



情報を発信する

IT化はここから始める

ITを使って、

自分自身のことを語ろう



# ITを使った反省 「反省」

「経験」を振り返り、徹底的に「追体験」することによって、  
そこで学んだ「智慧」を可能な限り言葉にしようとする方法

「反省」を通じて、そこで学んだことを言葉で表そうと極限の努力を  
するとき、「言葉で語れる知識」だけでなく  
「言葉で語れない智慧」も掴みやすくなる

『これから知識社会で何が起こるのか』 田坂広志(著) 東洋経済新報社 2003年7月17日

## ITを使って 自分自身のことを語ることから始めよう



あたしは  
病気で駄目になった時も  
情報を  
発信続けてきました。

約15年前

幕張の

ORACLE

のブース

で見たもの

# フロッピーデスクのない インターネットに繋がれたコンピュータ



Oracle Applications 10.7  
Network Computing  
Architecture (NCA) をリリース。  
全てのビジネスソフトウェアを  
ウェブ上で動作させ、標準の  
ウェブブラウザで使えるように  
した。

これが  
わたしのIT化の  
はじまりでした。

# 協会 組合のIT化 企業

建設業のIT化に  
イントラネット  
を使うと  
1997年に思った

# 円環をつくる(もしくは保つ)



しかし  
構造的すぎる  
その体質が問題  
になる。

円環に  
ひねりを加  
える。

# メビウスの帯



会員各社が  
自ら  
情報を発信する。

ブログ化

SNS化

なにを使うかは  
その時々  
の流行で  
かまわない。

とりあえずはこの巨大な動き  
の中で流れて、それ以上の  
スピードで流れていくことで  
独自性を保っていくことが一  
つの方法になるかもしれない。

(川俣正:『アートレス』:p45)

そして  
リアルに動く。

15年

# 15年前の インターネットの精神文化

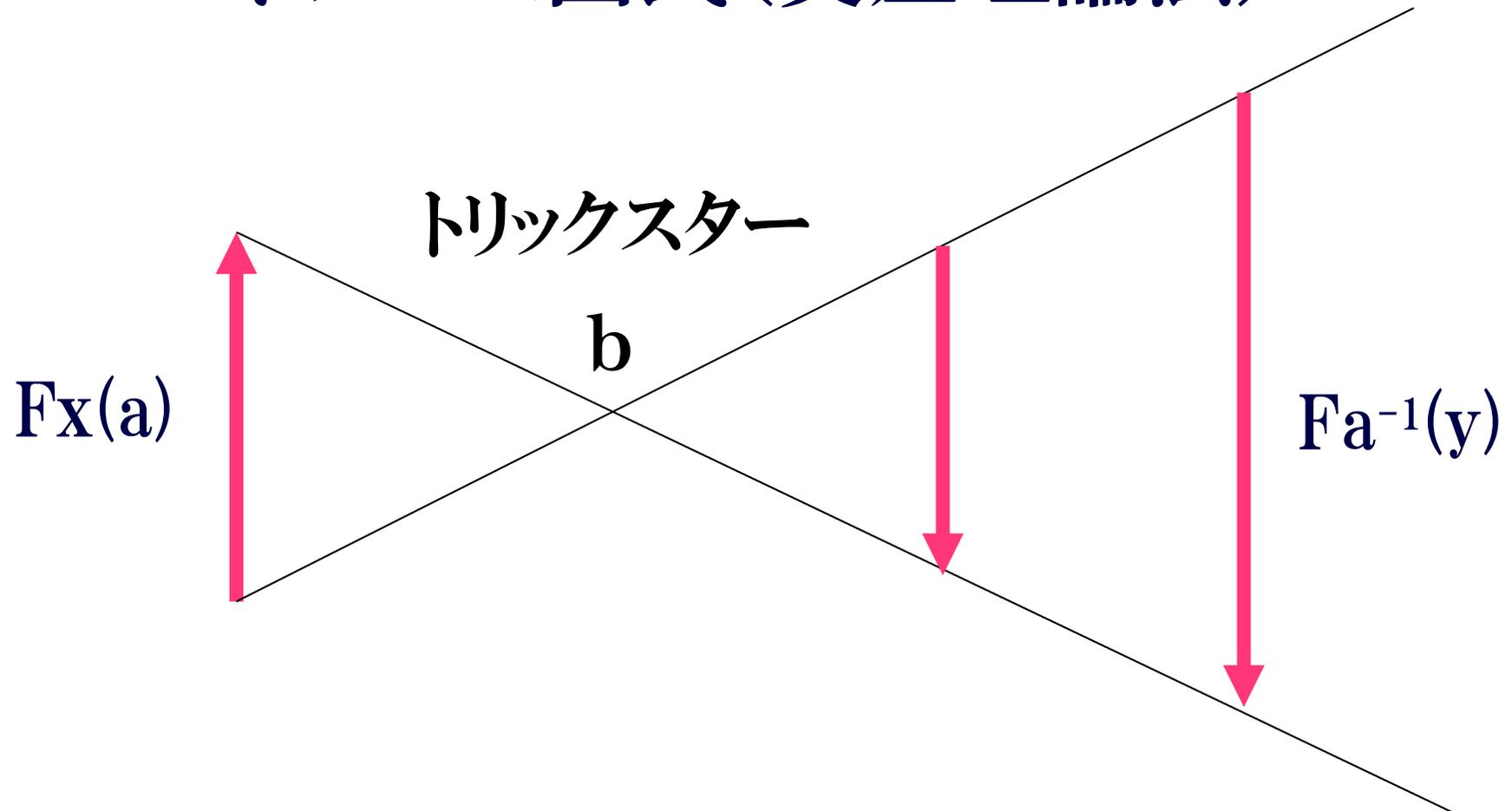
自発性 (ボランティア)  
草の根 (グラスルーツ)  
開放系 (オープン)

## カリフォルニアン・イデオロギー

- 反体制的イデオロギー
- 資本主義のゲームを  
全肯定するリバタリアン
- 無邪気な技術信仰

ユートピア論  
でしかなかった。

# キアスム図式(交差理論法)



分離 → 結合 → 再分離

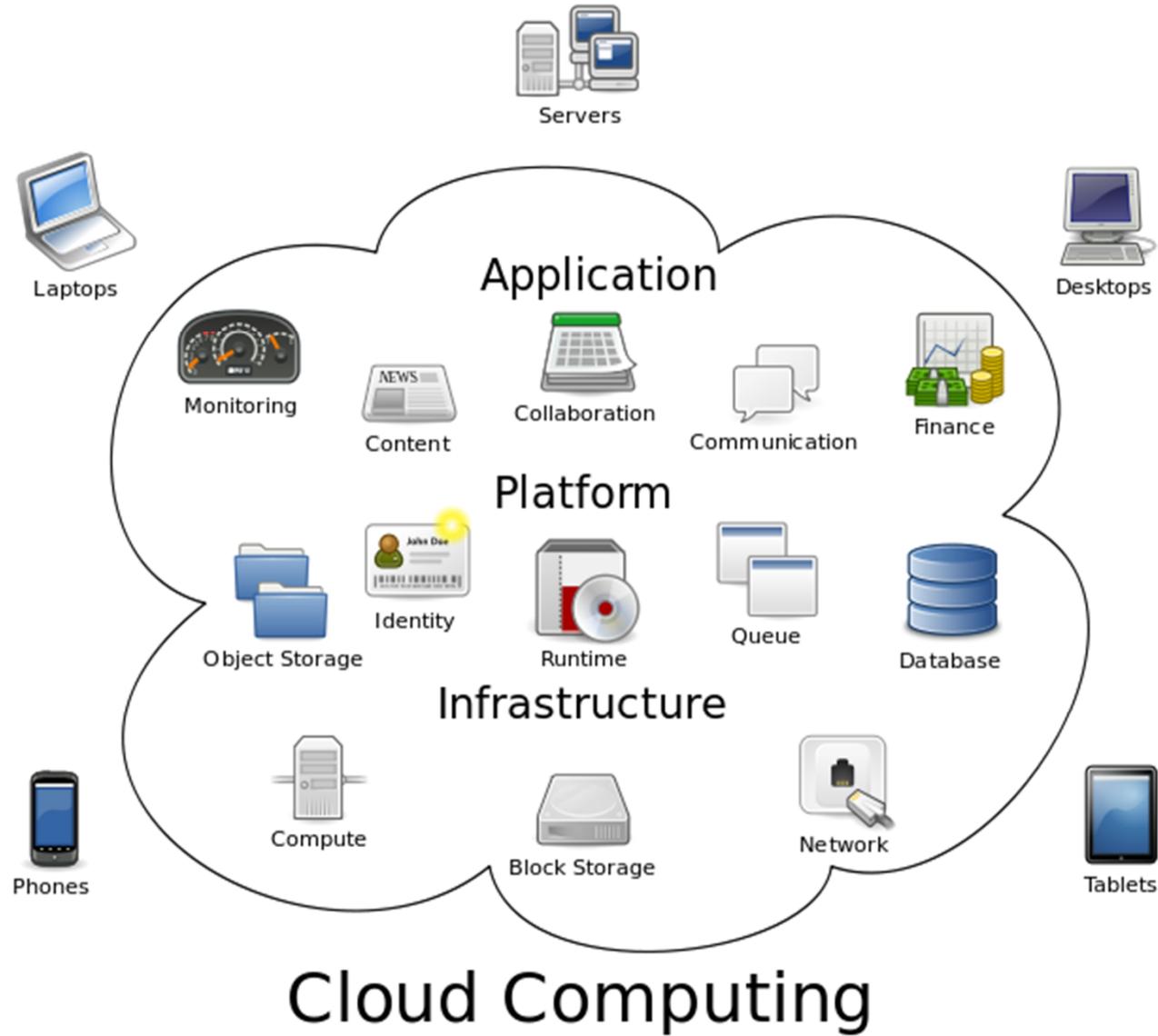
$$F_X(a) : F_Y(b) = F_X(b) : F_{a^{-1}}(y)$$

なにかが  
毎日少しずつ  
変わっていく。

# クラウド・コンピューティングの時代

1964年	IBM メインフレーム 「System/360」発表	<b>メインフレーム時代</b> ※すべての処理をメインフレーム上に集約
1966年	GE 商用TSSサービス開始	
1970年	IBM ハードとソフトの アンバンドリングを開始	
1971年	電電公社、DEMOS サービス開始	
1975年	マイクロソフト創業	
1981年	IBM パソコン「IBM PC」 を発売	
1991年	Linux公開	<b>クライアント／サーバー時代</b> ※安価なPCの登場。クライアント側に画面表示と処理機能を実装
1991年	マイクロソフト、日本語 MS-Windows 3.0を発表	
1994年	Webブラウザ「Netscape Navigator」リリース	<b>Webコンピューティング時代</b> ※PCに標準装備のWebブラウザの利用により、処理は再びサーバーに集中
1998年	グーグル創業	
1999年	セールスフォース・ ドットコム創業	
2006年	アマゾン S3/EC2開始。 グーグル Gmail開始	<b>クラウド・コンピューティング時代</b> ※ブラウザさえあれば端末は問わない。サーバー統合、データセンターの統合が進む
2007年	アップル 「iPhone」販売開始(米国)	
2008年	グーグル 「Google App Engine」開始	
2010年	マイクロソフト 「Windows Azure」リリース	

# クラウド・コンピューティング



ブラウザしか  
搭載しないデバイスが  
将来の形になる。

# ORACLE

で見た、フロッピーデスクのない  
インターネットに繋がれたコンピュータ



しかし

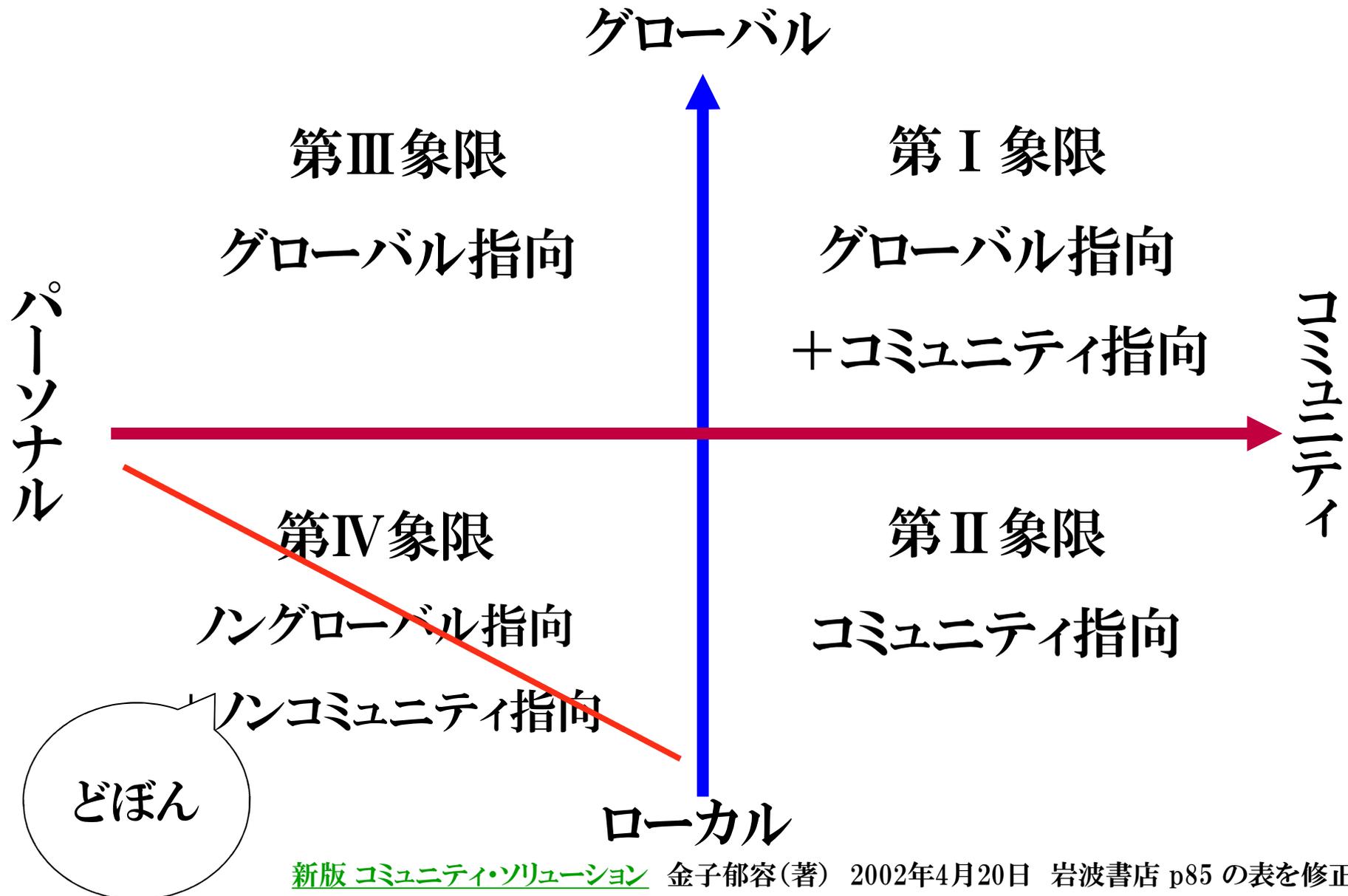
カリフォルニアン・イデオロギーには  
ちょっとだけ注意しておこう。

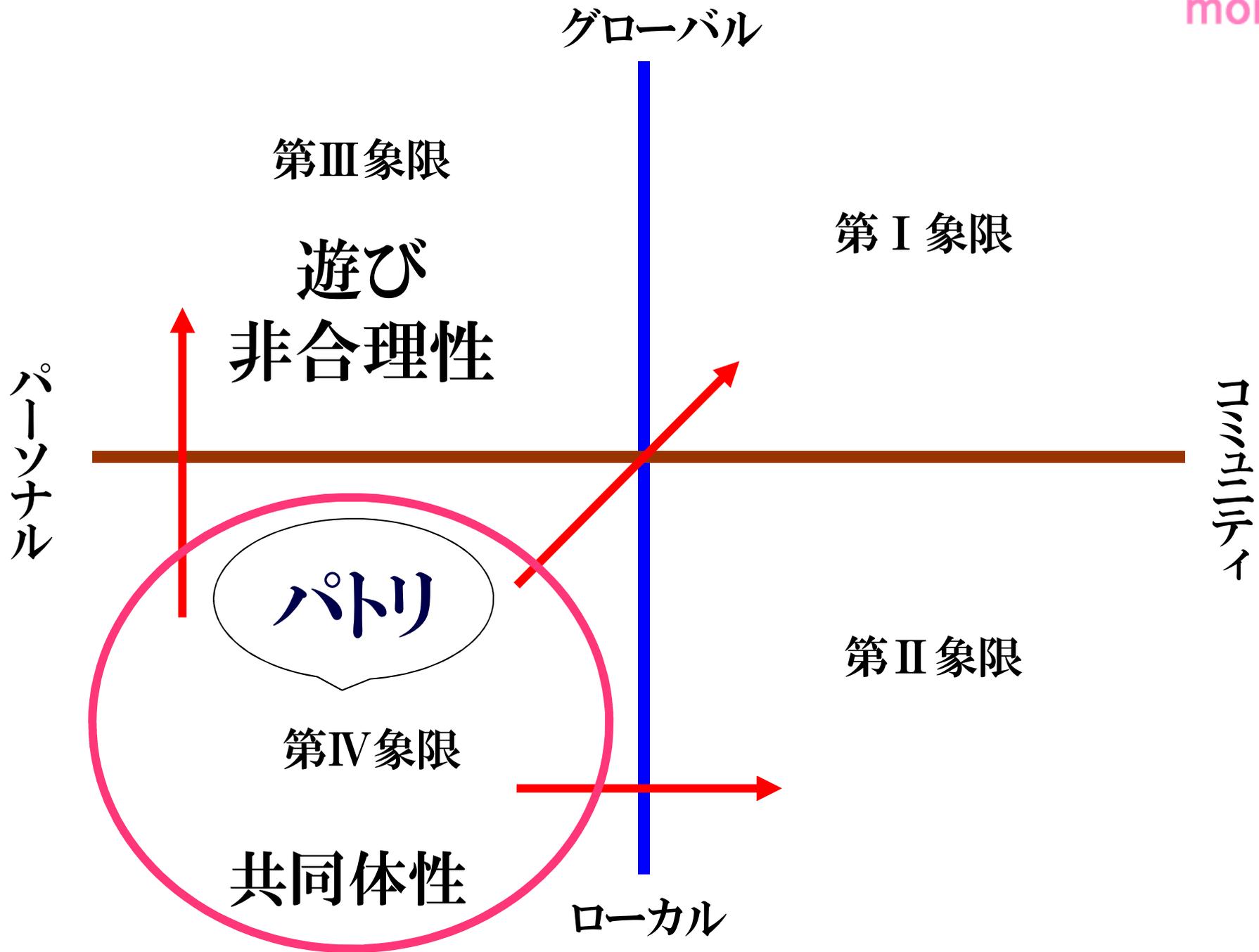
- 反体制的イデオロギー
- 資本主義のゲームを  
全肯定するリバタリアン
- 無邪気な技術信仰

なぜなら  
遊び(非合理性)  
がない。

遊び  
(非合理性)は  
何処にあるのか？

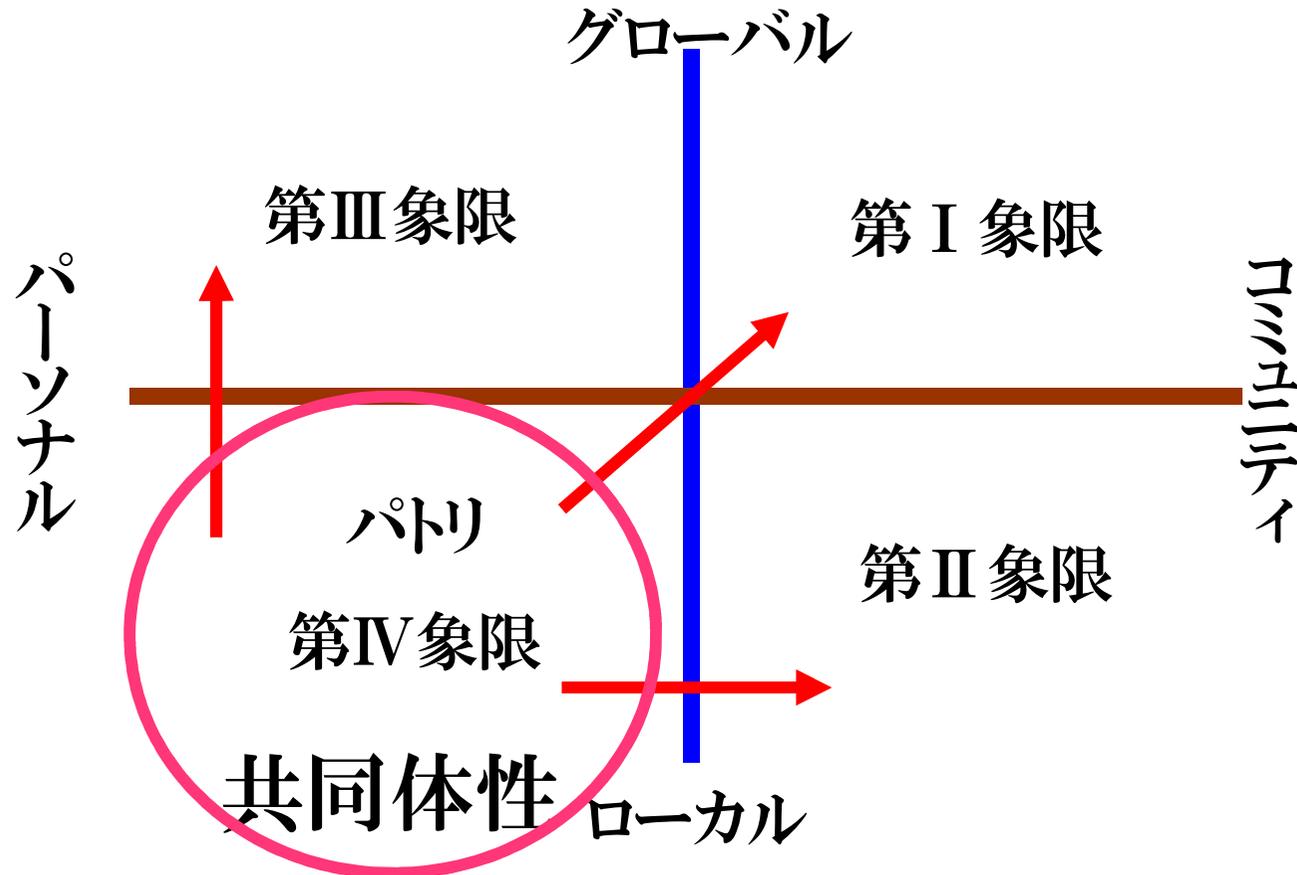
# インターネット社会の指向性





# 大事なものはパトリ

## 〈世界〉に感染するための通路



第IV象限=パトリ

「依って立つ共同体」



IT化とは  
あたしの  
「依って立つ共同体」  
を護持すること。

ももちどっとこむ

# 桃知 利男

E-mail [pinkhip@dc4.so-net.ne.jp](mailto:pinkhip@dc4.so-net.ne.jp)

URL <http://www.momoti.com/>



ご面倒をおかけいたしますが、ご連絡はメールでお願いいたします。