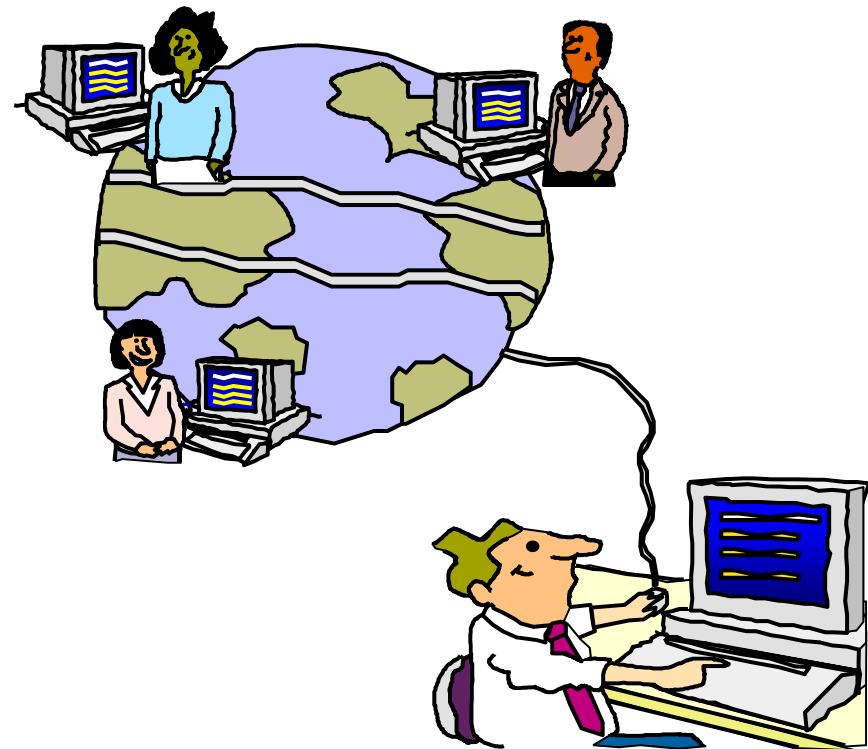
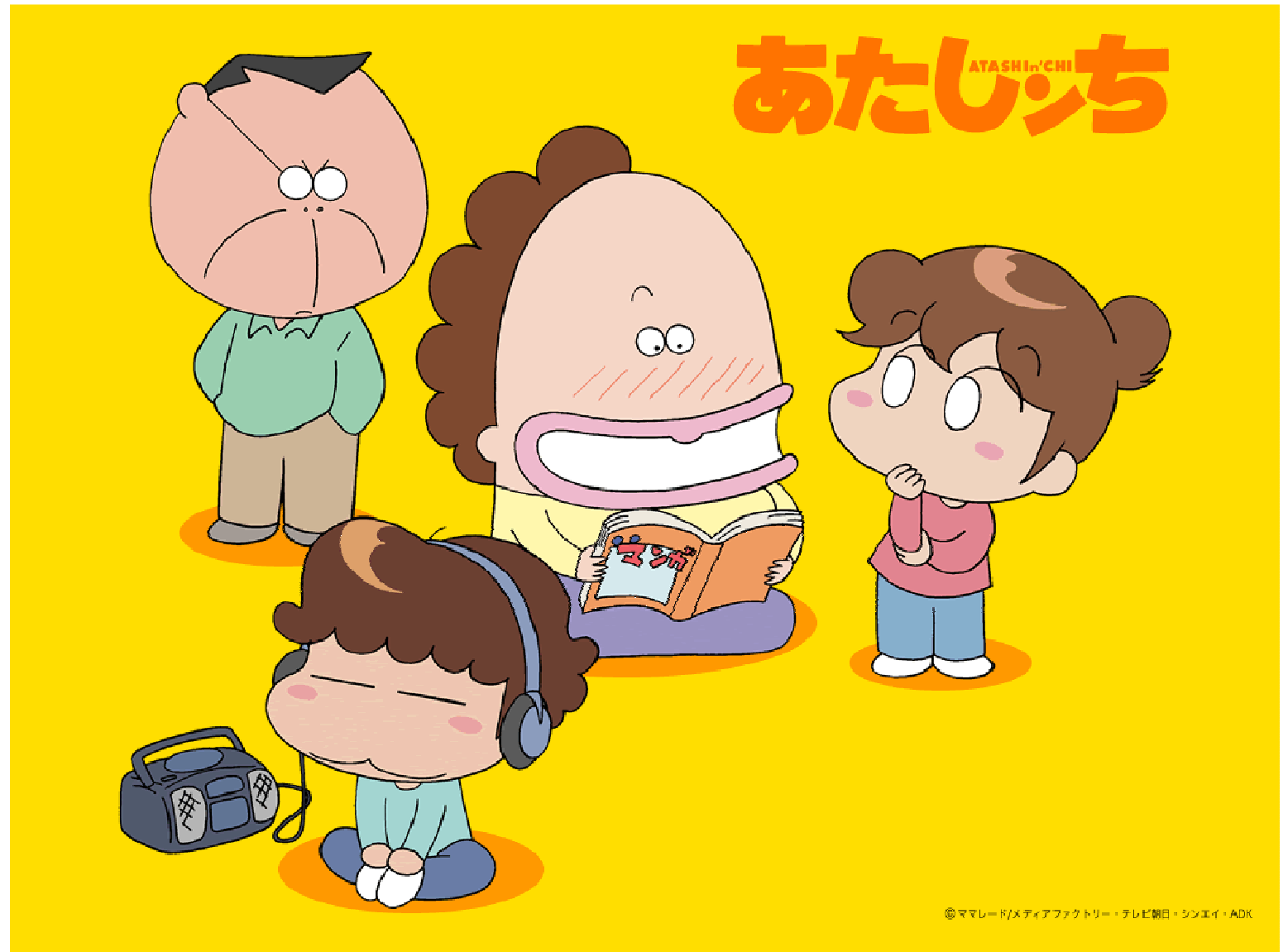


とりあえずはこの巨大な動きの中で流れて、
それ以上のスピードで流れていくことで
独自性を保っていくことが
一つの方法になるかもしれない。



2014年2月1日 小さな勉強会

あたしのIT化。



創造力を鍛える

10年前の本
「バカの壁」流に言えば
「脳内の一次方程式」

$$y = ax$$

aという係数 = 「現実の重み」(養老猛司)

情報が見える、ようにする。
(桃知利男)



情報が見える、ということ

momo

情報が見える能力
(信頼の能力)

共進化

情報を発信する能力
(信頼性)

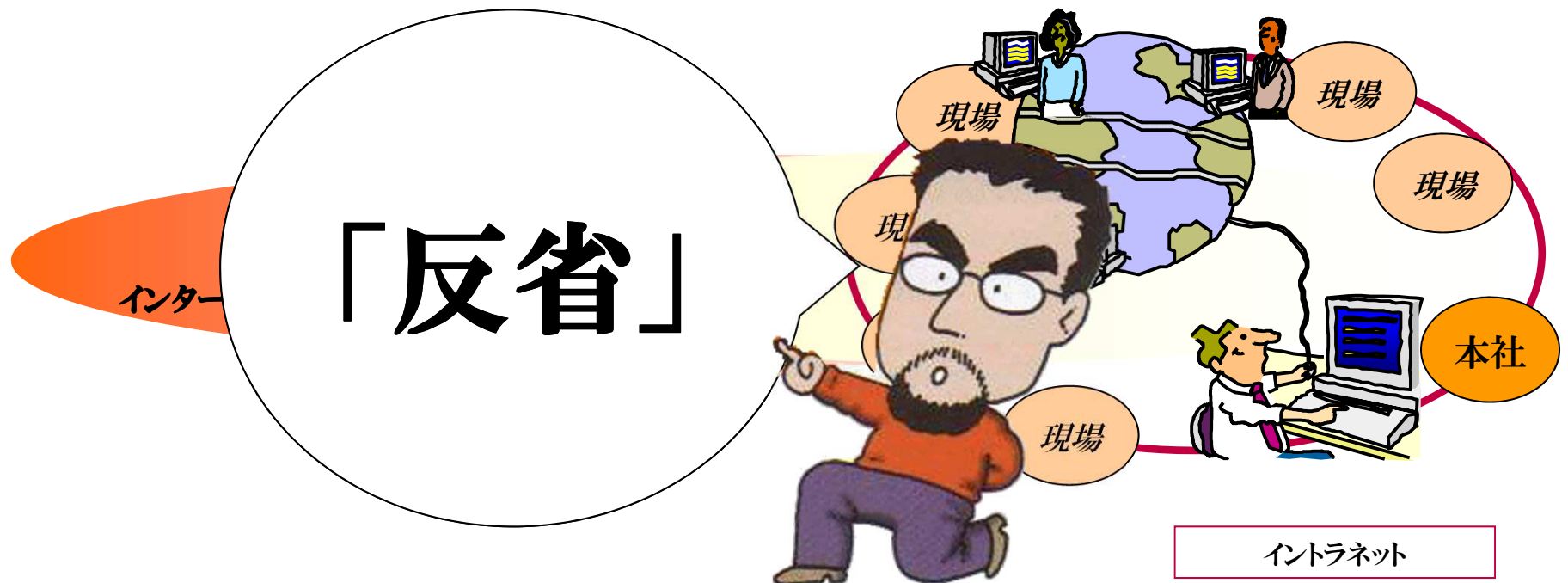


情報を発信する

IT化はここから始める

ITを使って、

自分自身のことを語ろう



ITを使った反省 「反省」

「経験」を振り返り、徹底的に「追体験」することによって、
そこで学んだ「智慧」を可能な限り言葉にしようとする方法

「反省」を通じて、そこで学んだことを言葉で表そうと極限の努力を
するとき、「言葉で語れる知識」だけでなく
「言葉で語れない智慧」も掴みやすくなる

『これから知識社会で何が起こるのか』 田坂広志(著) 東洋経済新報社 2003年7月17日

ITを使って 自分自身のことを語ることから始めよう



15年、
あたしは
病気で駄目になった時も
情報を
発信続けてきました。

約17年前

幕張の

ORACLE

のブース

で見たもの

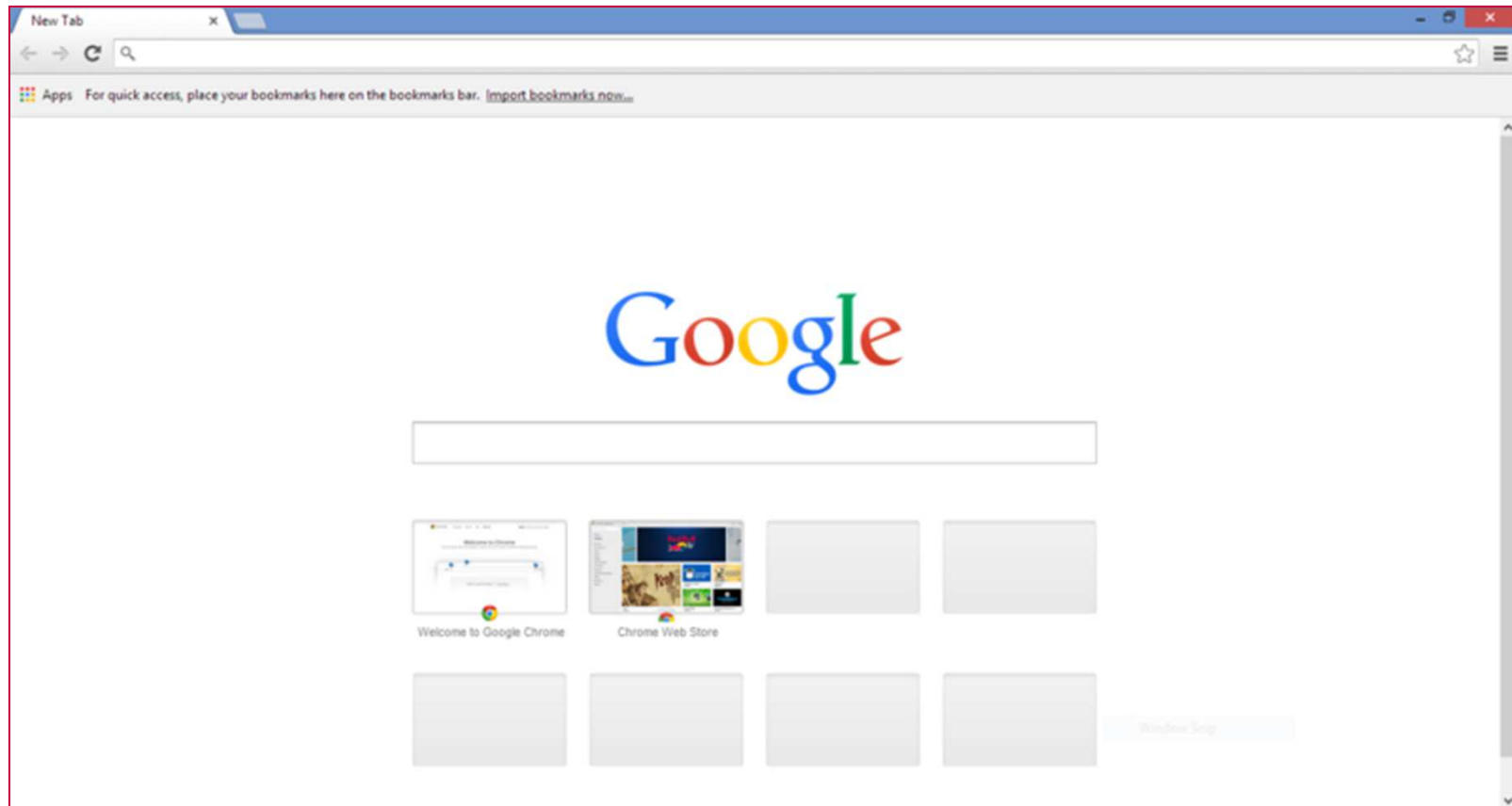
フロッピーデスクのない インターネットに繋がれたコンピュータ



Oracle Applications 10.7
Network Computing
Architecture (NCA) をリリース。
全てのビジネスソフトウェアを
ウェブ上で動作させ、標準の
ウェブブラウザで使えるように
した。

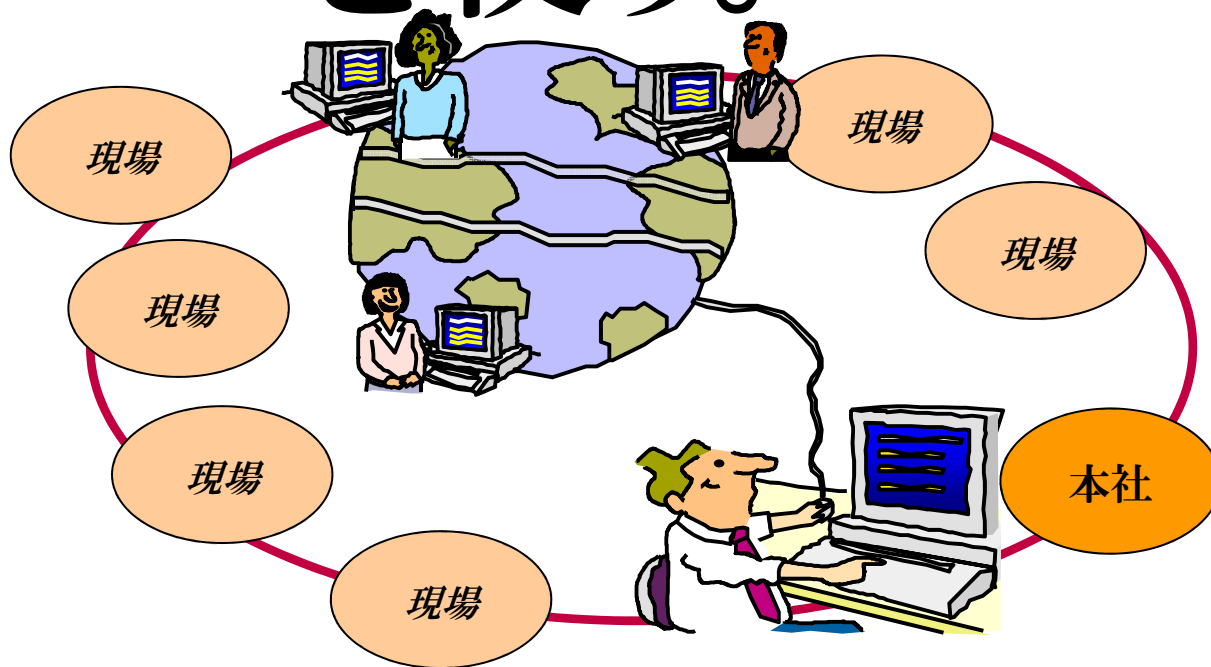
これが
わたしのIT化の
はじまりでした。

つまり、ブラウザで



全てが始まりそして終わる。

建設業のIT化に イントラネット を使う。



イントラネット

協会 組合のIT化 企業

円環をつくる(もしくは保つ)



円環



構造的な仕組みを維持
する限り攻撃には強い

しかし
構造的すぎる
その体質が問題
になる。

円環に
ひねりを加
える。

メビウスの帯



会員各社が
自ら
情報を発信する。

ブログ化

SNS化

なにを使うかは
その時々
の流行で
かまわない。

とりあえずはこの巨大な動き
の中で流れて、
それ以上のスピードで流れて
いくことで独自性を保ってい
くことが
一つの方法になるかもしれな
い。

(川俣正:『アートレス』:p45)

そして
リアルに動く。

バーチャル

と

リアルの

ハイブリッド。

16年前

16年前の インターネットの精神文化

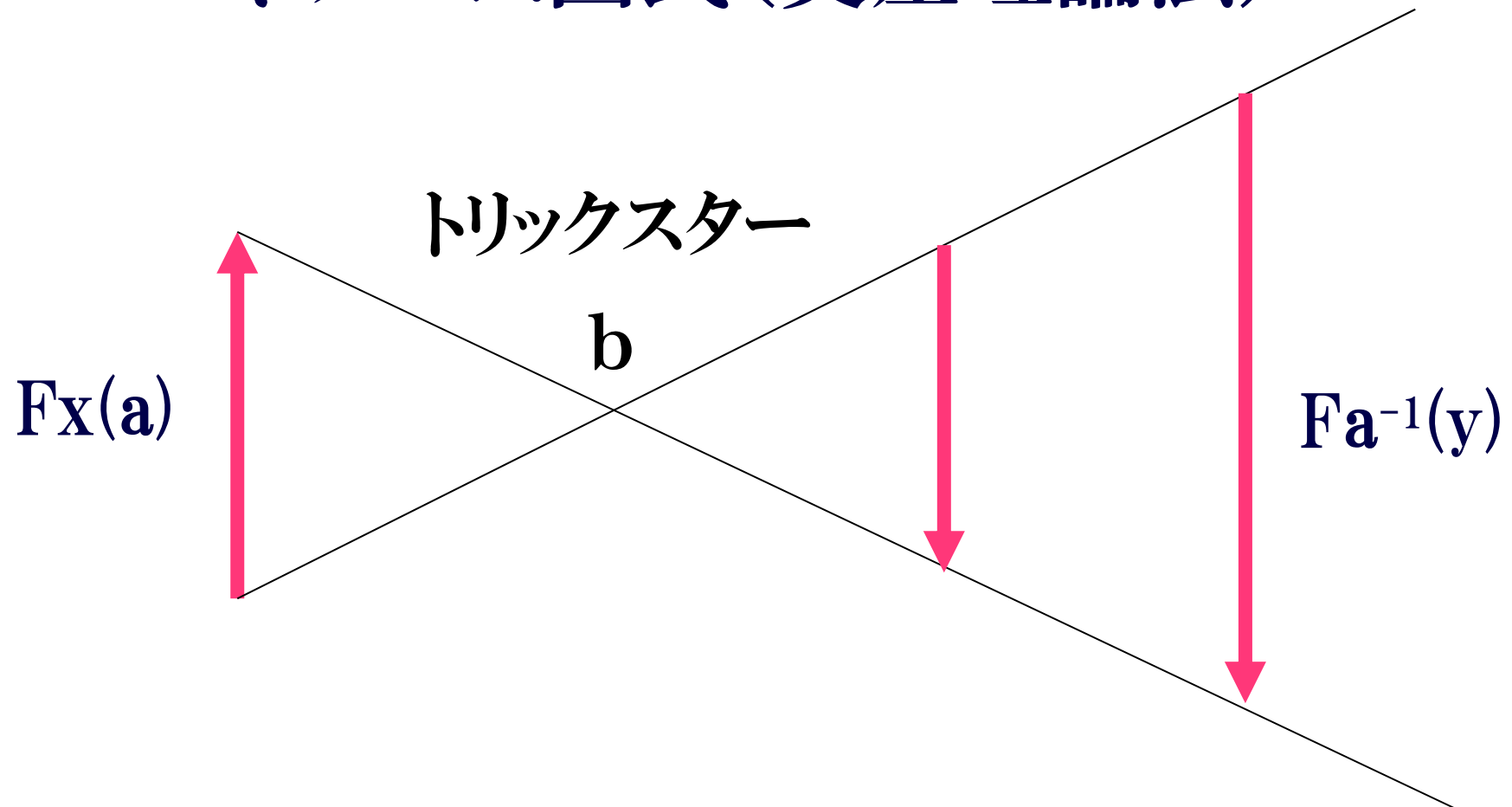
自発性 (ボランティア)
草の根 (グラスルーツ)
開放系 (オープン)

カリフォルニアン・イデオロギー

- 反体制的イデオロギー
- 資本主義のゲームを
全肯定するリバタリアン
- 無邪気な技術信仰

ユートピア論
でしかなかった。

キアスム図式(交差理論法)



分離 → 結合 → 再分離

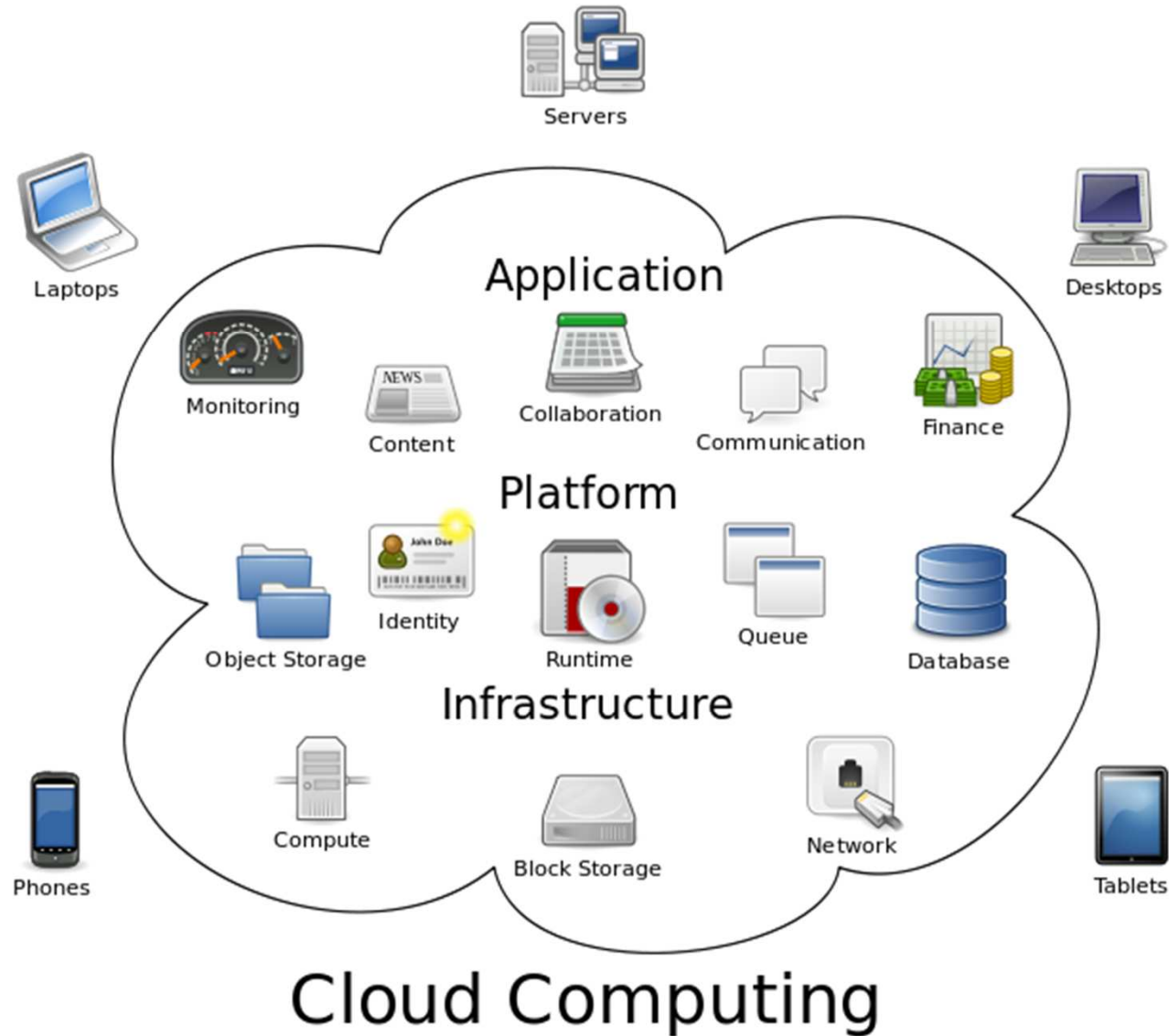
$$F_x(a) : F_y(b) = F_x(b) : F_{a^{-1}}(y)$$

なにかが
毎日少しずつ
変わっていく。

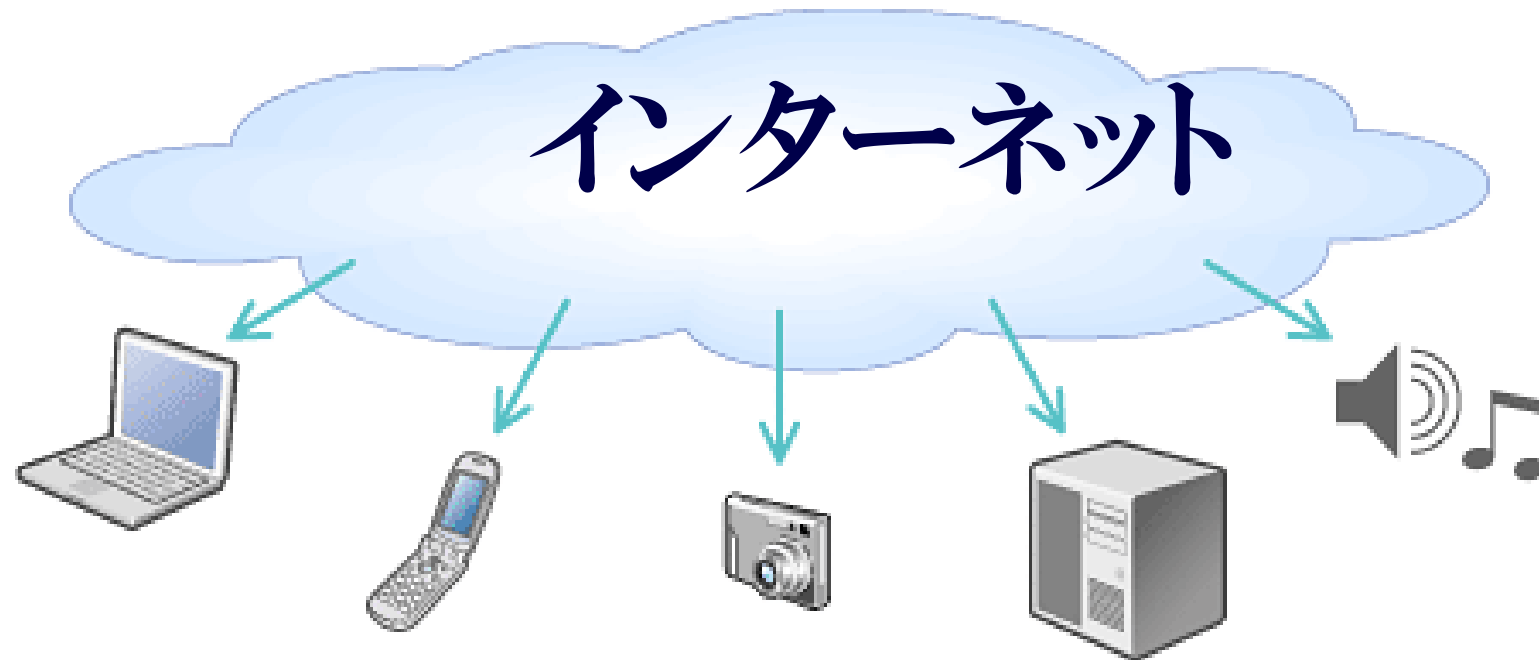
クラウド・コンピューティングの時代

1964年	IBM メインフレーム「System/360」発表	メインフレーム時代 ※すべての処理をメインフレーム上に集約
1966年	GE 商用TSSサービス開始	
1970年	IBM ハードとソフトのアンバンドリングを開始	
1971年	電電公社、DEMOSサービス開始	
1975年	マイクロソフト創業	
1981年	IBM パソコン「IBM PC」を発売	
1991年	Linux公開	クライアント／サーバー時代 ※安価なPCの登場。クライアント側に画面表示と処理機能を実装
1991年	マイクロソフト、日本語MS-Windows 3.0を発表	
1994年	Webブラウザ「Netscape Navigator」リリース	Webコンピューティング時代 ※PCに標準装備のWebブラウザの利用により、処理は再びサーバーに集中
1998年	グーグル創業	
1999年	セールスフォース・ドットコム創業	
2006年	アマゾン S3/EC2開始。 グーグル Gmail開始	クラウド・コンピューティング時代 ※ブラウザさえあれば端末は問わない。サーバー統合、データセンターの統合が進む
2007年	アップル「iPhone」販売開始(米国)	
2008年	グーグル「Google App Engine」開始	
2010年	マイクロソフト「Windows Azure」リリース	

クラウド・コンピューティング



クラウド・コンピューティング は何を目指しているのか？



雲からサービスが降ってくる
雲の中身は見えない
(気にする必要もない)

…のようなもの。

クラウドで何が変わるのか？

データセンター が変わる

グリーンIT
コンテナ型Doc etc.

PCが変わる

ウルトラブック
タブレットPC

ベンダーの ビジネスが 変わる

サーバー
ネットワーク機器

クラウド・ コンピューティング

端末が変わる

携帯電話、
スマートフォンなど、
モバイル端末の利用が活性化

ソフトウェア が変わる

パッケージからサービスへ

ブラウザしか
搭載しないデバイスが
将来の形になる。

ORACLE

で見た、フロッピーデスクのない
インターネットに繋がれたコンピュータ



しかし

カリフォルニアン・イデオロギーには
ちょっとだけ注意しておこう。

- 反体制的イデオロギー
- 資本主義のゲームを
全肯定するリバタリアン
- 無邪気な技術信仰

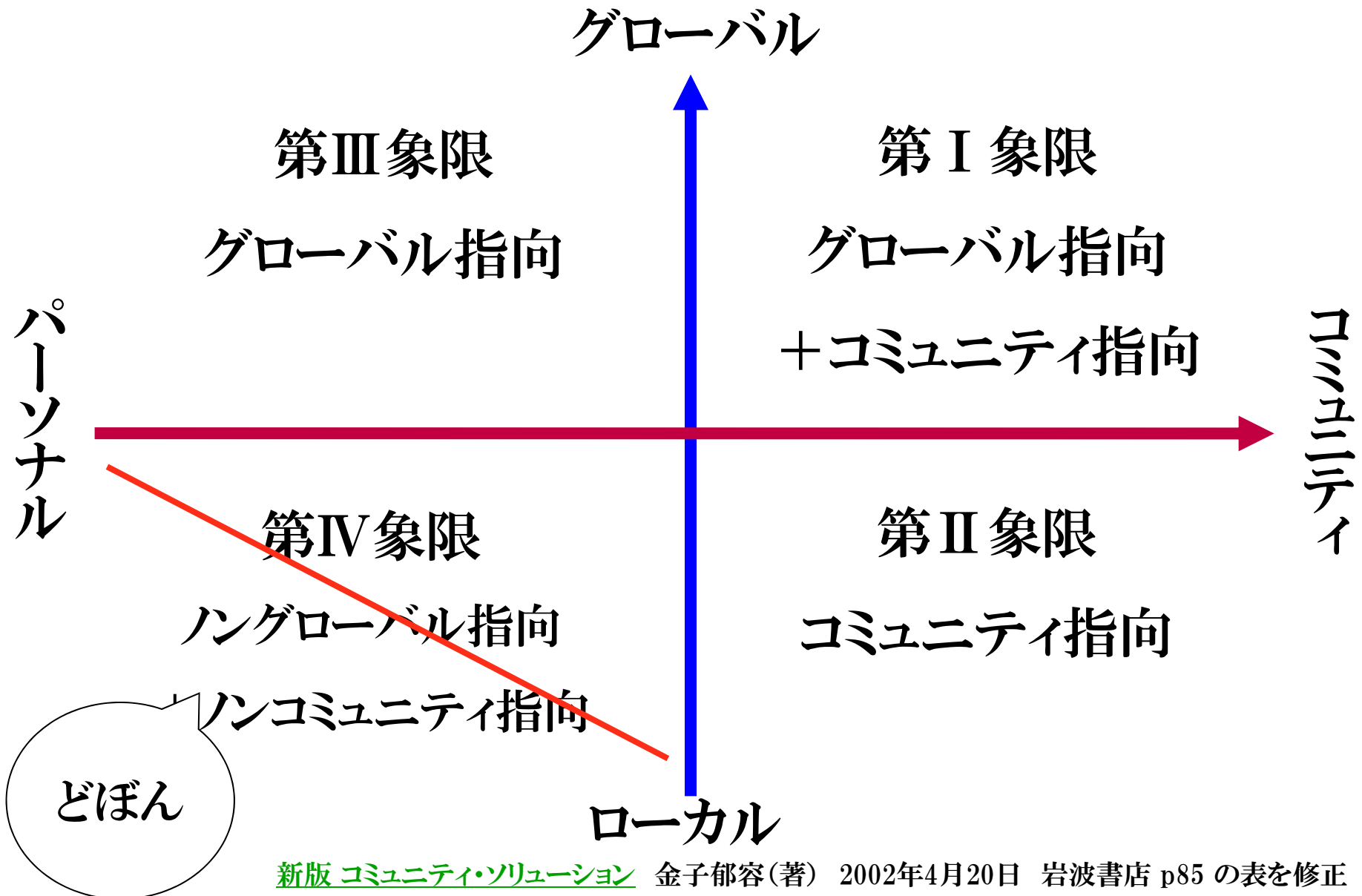
なぜなら
非合理性がない。

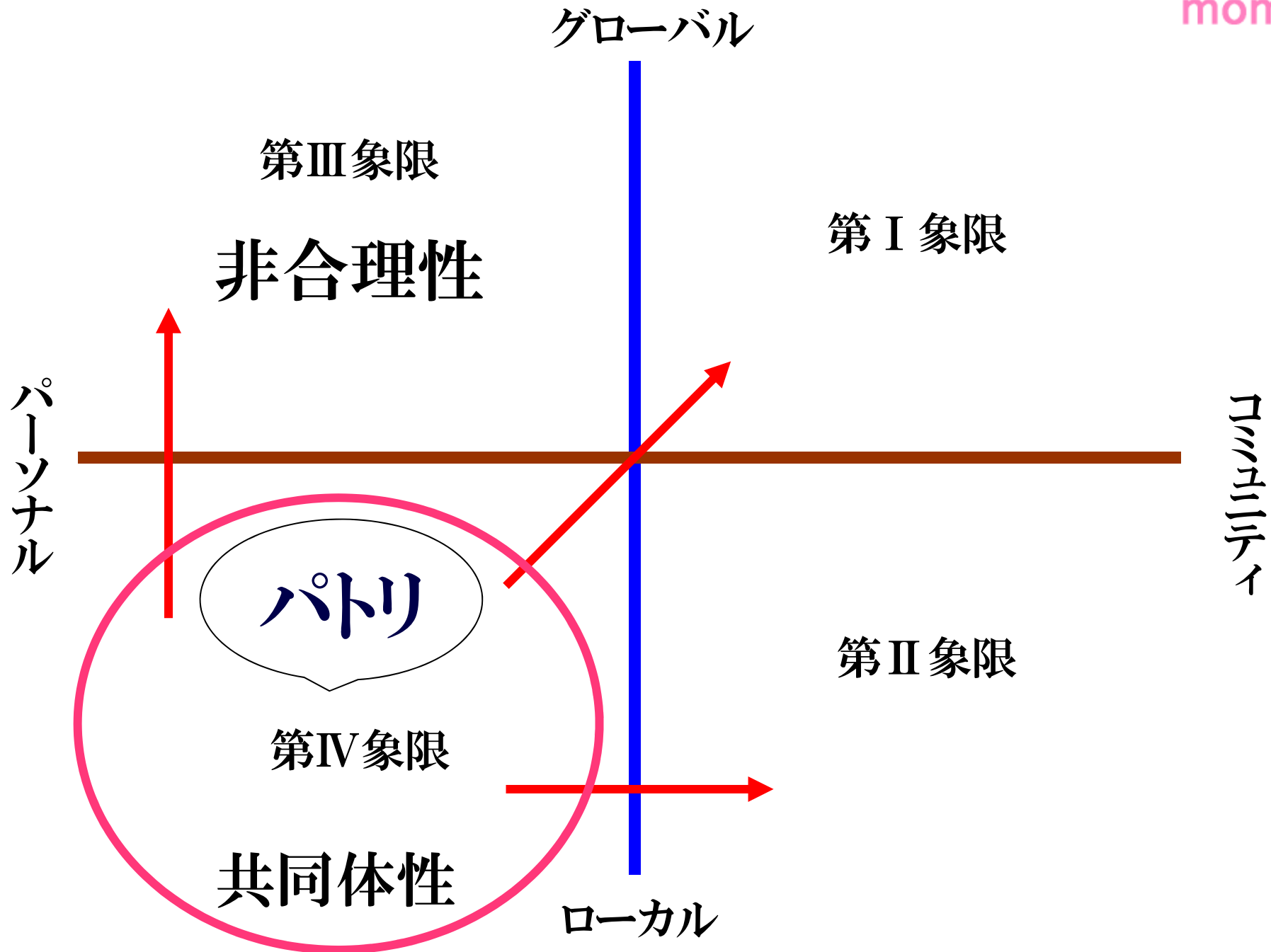


**非合理性というのは
居酒屋浩司と和民の差だ！**

非合理性は
何処にあるのか？

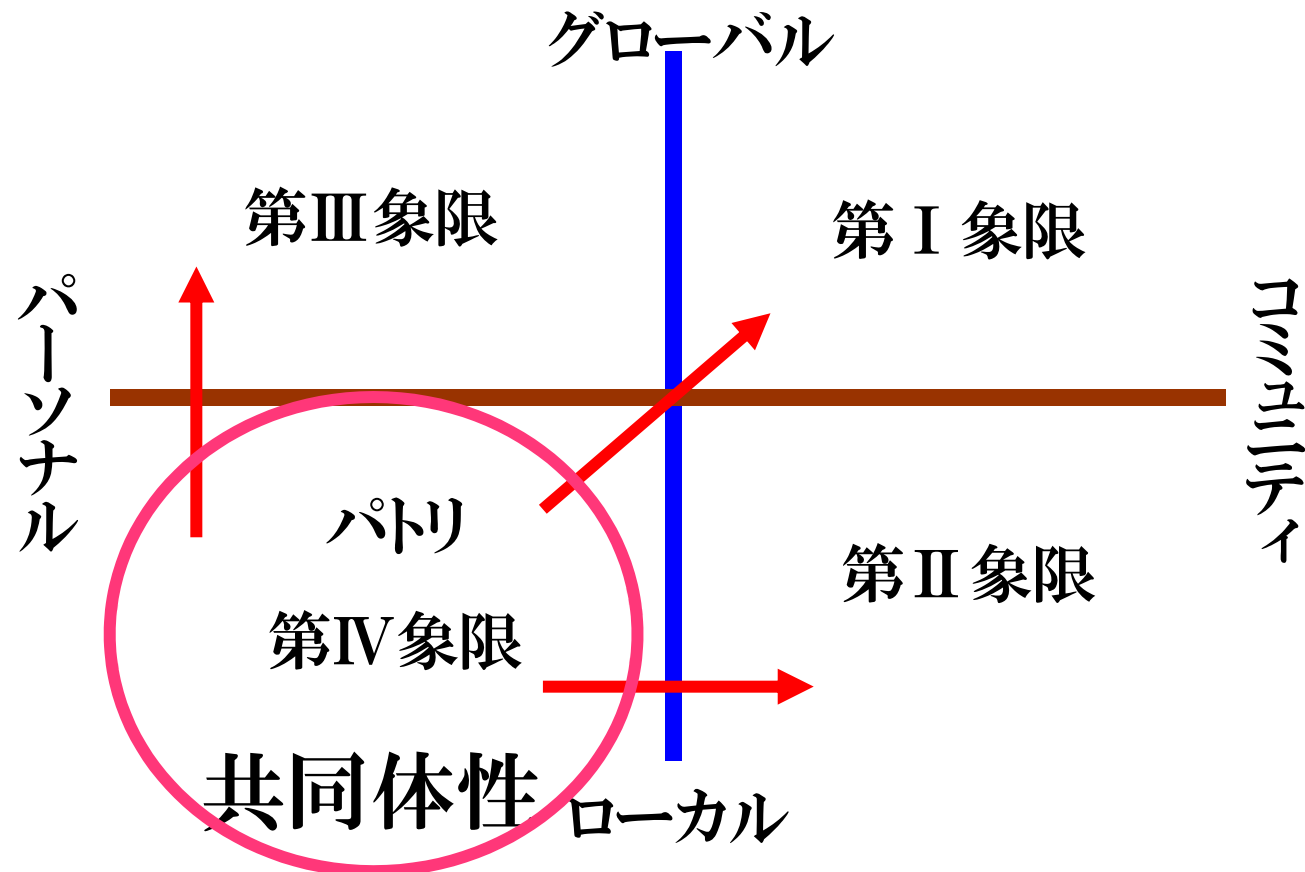
インターネット社会の指向性





大事なものはパトリ

〈世界〉に感染するための通路



パトリは円環である

依って立つ共同体



IT化とは
あなたの
依って立つ共同体
に気がつくこと。

ももちどっとこむ

桃知 利男

E-mail pinkhip@dc4.so-net.ne.jp

URL <http://www.momoti.com/>



ご面倒をおかけいたしますが、ご連絡はメールでお願いいたします。